

SECRETARIA LICITANTE O CONTRATANTE: SECRETARIA DE PLANEAMIENTO – PLANTA ASFALTO MUNICIPAL.-

TIPO DE CONTRATACIÓN: CONCURSO DE PRECIOS

Nº: 031/19

❖ **OBJETO:** Alquiler por Doscientas (200) horas, de Camión Volcador.-

Será a cargo del prestador del servicio la afectación de chofer, la provisión de combustibles y la reparación de las roturas y/o desperfectos del Equipo Con el Cual Cumplimenten el Servicio.-

Los oferentes deberán acreditar **obligatoriamente** al momento de presentación de la propuesta y bajo condición de admisibilidad de la misma los siguientes extremos:

- **Titularidad y Dominio del equipo.-**
- **Contratación de Seguro legal vigente al momento de la presentación a la contratación de referencia y de prestación del servicio.-**
- **En caso de poseer personal a cargo de la conducción del equipo, deberá acreditarse la relación laboral con la documentación pertinente.-**

PRESUPUESTO OFICIAL: Pesos Ciento Diez Mil con 00/100 (\$ 110.000.00) IVA incluido.-

APERTURA DE PROPUESTA: 19 de febrero de 2019, a las 10:00 hs., en la Oficina de Compras, sita en calles Fdor. Ezpeleta y Sarmiento, P. B., Palacio Municipal, y/o en el lugar que el Presidente Municipal disponga. Si el día fijado resultara feriado, inhábil y/o se decretara asueto, la misma se llevará a cabo el primer día hábil siguiente, a la misma hora y lugar.-

MANTENIMIENTO DE LA OFERTA: Las propuestas se mantendrán firmes y validas durante TREINTA (30) días, a contar del día siguiente del acto de apertura (art. 25º Ordenanza Nº 2352- Régimen de Contrataciones Municipal).-

Se deja expresa constancia que no se aceptaran variaciones de precios vigente el plazo antes consignado.-

El oferente por el solo hecho de formular su propuesta acepta todas y cada una de las condiciones estipuladas en la presente.-

INFORMES:

Cuestiones formales: Oficina de Compras Municipal, Telf./Fax: 03436-426000, e-mail: comprasmdv@gmail.com

Cuestiones técnicas: Secretaria de Planeamiento, tel. 03436-422851.-

Vigencia Ordenanza Nº 1624 - Compre Local -